



FOOTBALL IN THE SUN - FIM - RIVIERA CUP 2024
TORNEO NAZIONALE DI CALCIO 5 E 7
MASCHILE E FEMMINILE
RIMINI – MISANO 21 – 22 – 23 GIUGNO

PARTE GENERALE

Art. 1 - L'adesione per ogni singola squadra al Torneo, comporta accordi economici con hotel ed impianti sportivi; pertanto una volta iscritti, la squadra che intende ritirarsi dalla manifestazione nei 15 giorni antecedenti, perderà l'intero importo versato.

Art. 2 - Entro il termine ultimo per l'iscrizione alla manifestazione, ogni squadra partecipante dovrà aver inoltrato la scheda di prenotazione alberghiera (se prevista) ed iscrizione, compilata in tutte le sue parti. E' altresì obbligatorio saldare l'intera quota hotel - iscrizione, nonché far pervenire la lista degli atleti partecipanti al Torneo (minimo 5 o 7 a seconda della categoria, nessun limite massimo). Nel caso in cui una società presentasse un giocatore non ancora tesserato, dovrà obbligatoriamente procedere al tesseramento di quest'ultimo al momento dell'arrivo, direttamente al check-in presso la segreteria dell'impianto. Il limite massimo di tesseramento FIGC da parte dei giocatori (relativo esclusivamente alla stagione 2023/24), che volessero partecipare al Torneo, è fissato alla Serie B per il calcio a 5 (Futsal) ed alla Serie C per il calcio a 7.

Art. 3 - L'Organizzazione consegnerà ai responsabili di ogni squadra partecipante al Torneo, tutta la documentazione necessaria, quale: distinta giocatori, regolamento, calendario, voucher di prenotazione alberghiera (se prevista), prima dell'inizio della stessa, ovvero entro Venerdì 21/06/2024 direttamente per mail o Whatsapp.

Art. 4 - Le squadre dovranno essere pronte per l'appello del Direttore di gara o di un addetto dell'Organizzazione, almeno 15' (quindici minuti) prima dell'orario d'inizio gara previsto dal calendario ufficiale. Ciascuna squadra dovrà effettuare il riconoscimento, presentando al direttore o ad un delegato di campo, la distinta associata ai documenti di riconoscimento in corso di validità od ai cartellini (se presenti).

Art. 5 - Nel caso in cui una squadra non si presenti all'incontro previsto dal calendario ufficiale, anche se con ampio preavviso, verrà considerata rinunciataria. In tal caso onde evitare che la classifica del girone venga falsata a vantaggio od a discapito di altre società, si assegnerà la sconfitta a tavolino per 0 - 3 di tutte le gare disputate o da disputarsi da parte della squadra rinunciataria, oltre all'immediata esclusione dal torneo di quest'ultima.

Art. 6 - Il tempo di attesa per la presentazione delle squadre in campo, per necessità organizzative, è fissato tassativamente in 5 minuti, entro i quali la squadra deve essere schierata con un organico di almeno 5 giocatori per il calcio 7 e 3 giocatori per il calcio a 5. In caso contrario si adotteranno le sanzioni di cui all'articolo precedente, fatta eccezione per i casi di comprovata impossibilità alla presentazione. Tali casi saranno comunque singolarmente valutati e giudicati insindacabilmente dall'Organizzazione.

Art. 7 - La durata della gara è stabilita in due tempi da 12' minuti cadauno (tempo non effettivo), con intervallo di 3' per tutte le gare dei gironi eliminatori; mentre per tutta la fase finale (salvo necessità organizzative), le gare avranno due tempi da 10' minuti cad. Nel caso, eventuali variazioni verranno comunicate prima dell'inizio del Torneo stesso.

Art. 8 - E' vietato indossare qualunque oggetto che possa provocare danni a se o ad altri giocatori; in particolare gli occhiali consentiti per prendere parte alla gara, sono solo ed esclusivamente quelli per uso sportivo. Sarà comunque il direttore di gara a decidere se l'abbigliamento (occhiali compresi) dei giocatori è idoneo.

Art. 9 - Non sono ammessi reclami di ordine tecnico (errori arbitrali, ammonizioni, espulsioni); mentre eventuali reclami per motivi legati ad argomenti d'irregolarità, dovranno essere prodotti all'Organizzazione tassativamente entro e non oltre 30' minuti dalla fine della gara stessa, solo ed esclusivamente per iscritto (mail - whatsapp) o direttamente presso la segreteria del Torneo presente a bordo campo.

Art. 10 - Per ipotetici errori di trascrizione o altro, contenuti nel Comunicato Ufficiale emesso dall'Organizzazione, si ricorda che l'ufficialità stessa dei fatti accaduti durante le partite, è data esclusivamente dai referti prodotti dai Direttori di Gara od eventualmente da membri dell'Organizzazione. Eventuali errori contenuti nel Comunicato Ufficiale possono essere contestati o segnalati direttamente al Giudice Sportivo (sempre presente a bordo campo) entro e non oltre 30' minuti dalla sua affissione o dalla pubblicazione nel sito o sulle pagine social ufficiali del Torneo.

N.B.: Nel caso di pioggia, avverse condizioni atmosferiche e varie, non esiste la possibilità di accordo fra squadre per rinviare o ritardare l'inizio di un incontro. Quest'ultime dovranno presentarsi in ogni caso regolarmente sul terreno di gioco, pronte per la gara. Tale facoltà è concessa esclusivamente al Direttore di Gara con il benestare dell'Organizzazione, la quale peraltro si riserva la facoltà (sempre e solo per cause di forza maggiore) di variare il calendario, la durata delle partite ed eventualmente la formula della manifestazione, per rimanere nei tempi utili allo svolgimento della stessa.

N.B.: Sui campi (dentro o fuori indistintamente), potranno essere presenti commissari di campo con funzione ausiliaria nei confronti dei direttori di gara; quest'ultimi potranno agevolare funzioni quali: appello pre gara, controllo dei tesserati, controllo dell'ordine e della disciplina delle panchine od eventuali sostenitori esterni, richiamare o segnalare all'arbitro comportamenti antisportivi in caso di mancata visione da parte di quest'ultimo.

REGOLE DEI FUORIQUOTA PER LE CATEGORIE OVER

CATEGORIA OPEN

Per partecipare al Torneo Open, i giocatori minorenni dovranno presentare l'autorizzazione di un genitore accompagnata da un documento di identità di quest'ultimo.

CATEGORIA OVER 35

Ogni squadra avrà la facoltà di inserire nella distinta da consegnare all'arbitro prima di ogni gara, 1 solo under (2 solo qualora uno di questi ricopra il ruolo di portiere) mentre non c'è limite per il numero di under tesserabili. Per partecipare al Torneo di Categoria Over 35 sarà necessario aver compiuto gli anni in oggetto, oppure compierli entro il 31/12/2024 per non essere considerati "under". Questi ultimi dovranno comunque avere almeno 30 anni compiuti o compierli obbligatoriamente entro il 31/12/2024 per poter partecipare.

Il Portiere per la Categoria Over 35 dovrà avere minimo 20 anni compiuti o compierli entro il 31/12/2024

CATEGORIA OVER 45

Ogni squadra avrà la facoltà di inserire nella distinta da consegnare all'arbitro prima di ogni gara, 1 solo under (2 solo qualora uno di questi ricopra il ruolo di portiere) mentre non c'è limite per il numero di under tesserabili. Per partecipare al Torneo di Categoria Over 45 sarà necessario aver compiuto gli anni in oggetto, oppure compierli entro il 31/12/2024 per non essere considerati "under". Questi ultimi dovranno comunque avere almeno 40 anni compiuti o compierli obbligatoriamente entro il 31/12/2024 per poter partecipare.

Il Portiere per la Categoria Over 45 dovrà avere minimo 30 anni compiuti o compierli entro il 31/12/2024

CATEGORIA OVER 50

Ogni squadra avrà la facoltà di inserire nella distinta da consegnare all'arbitro prima di ogni gara, 2 under (3 solo qualora uno di questi ricopra il ruolo di portiere) mentre non c'è limite per il numero di under tesserabili. Per partecipare al Torneo di Categoria Over 50 sarà necessario aver compiuto gli anni in oggetto, oppure compierli entro il 31/12/2024 per non essere considerati "under". Questi ultimi dovranno comunque avere almeno 45 anni compiuti o compierli obbligatoriamente entro il 31/12/2024 per poter partecipare.

Il Portiere per la Categoria Over 50 dovrà avere minimo 35 anni compiuti o compierli entro il 31/12/2024

CATEGORIA OVER 55

Ogni squadra avrà la facoltà di inserire nella distinta da consegnare all'arbitro prima di ogni gara, 2 under (3 solo qualora uno di questi ricopra il ruolo di portiere) mentre non c'è limite per il numero di under tesserabili. Per partecipare al Torneo di Categoria Over 55 sarà necessario aver compiuto gli anni in oggetto, oppure compierli entro il 31/12/2024 per non essere considerati "under". Questi ultimi dovranno comunque avere almeno 50 anni compiuti o compierli obbligatoriamente entro il 31/12/2024 per poter partecipare.

Il Portiere per la Categoria Over 55 dovrà avere minimo 40 anni compiuti o compierli entro il 31/12/2024.

REGOLAMENTO GENERALE

Art. 1 - Vista la complessità del Torneo, una volta consegnato il calendario non potranno essere modificate le date delle partite, né richiesti spostamenti delle stesse, fatto salvo decisioni dell'Organizzazione per motivi di forza maggiore.

Art. 2 - Il pallone regolamentare per il calcio a 7 è quello del n° 5. Del n° 4 a rimbalzo controllato (futsal) per calcio a 5. Palloni e casacche li fornirà l'Organizzazione.

Art. 3 - E' vietato indossare qualunque oggetto che possa provocare danni a se o ad altri giocatori; in particolare gli occhiali consentiti per prendere parte alla gara, sono solo ed esclusivamente quelli per uso sportivo. Sarà comunque il direttore di gara a decidere se l'abbigliamento (occhiali compresi) dei giocatori è idoneo. Nel caso in cui le due squadre, a giudizio dell'arbitro, si presentino con maglie simili tali da creare confusione, la squadra prima nominata sarà tenuta a cambiare la propria, indossando sopra la maglia una casacca di colore diverso (fornita dall'Organizzazione). E' inoltre consentito l'uso di scarpe con soli tacchetti in gomma (non metallo).

Art. 4 - Il tempo di attesa per la presentazione delle squadre in campo, per necessità organizzative è fissato tassativamente in 10 minuti (riferiti sempre all'orario di inizio gara, come riportato da calendario ufficiale), entro i quali la squadra deve essere schierata con un organico di almeno 5 giocatori per il calcio a 7 (3 per il calcio a 5), ed avere già la distinta di gioco compilata e pronta da presentare al direttore di gara. In caso contrario sarà data partita persa per 0-3 a tavolino in quanto considerata squadra rinunciataria, oltre ai relativi provvedimenti disciplinari previsti dal presente regolamento.

Oltre al direttore di gara, figure esterne quali commissari di campo, osservatori arbitri o membri dell'Organizzazione, qualora lo reputino opportuno o necessario, potranno espletare le funzioni preliminari alla gara, in modo d'agevolare lo svolgimento della stessa coadiuvando l'arbitro (controllo tesserati e distinta, appello, verifica dell'abbigliamento).
In caso contrario si adotteranno le sanzioni di cui all'articolo 5 della Parte Generale, fatta eccezione per i casi di comprovata impossibilità alla presentazione. Tali casi saranno comunque singolarmente valutati e giudicati insindacabilmente dall'Organizzazione del Torneo e dal Giudice Unico.

Art. 5 - Per determinare la classifica finale di ciascun girone, a parità di punteggio, si terrà conto dei seguenti criteri:

- 1) Risultato degli scontri diretti (classifica avulsa per più di due squadre a pari merito).
- 2) Differenza reti negli scontri diretti (se prevista andata e ritorno).
- 3) Differenza reti nella classifica generale.
- 4) Maggior numero di reti segnate.
- 5) Minor numero di reti subite.
- 6) Miglior piazzamento disciplinare (cartellini rossi -3 /cartellini gialli -1)
- 7) Sorteggio.

Nel caso di ripescaggi o di accessi alla fase finale, per determinare la squadra avente diritto, si compareranno le classifiche dei rispettivi gironi iniziali, con le stesse modalità indicate sopra. Per tutte le partite ad eliminazione diretta al termine dei tempi regolamentari, verranno battuti direttamente cinque calci di rigore; mentre per le finali (e se specificato le semifinali), è altresì previsto un tempo unico supplementare da 5 minuti a cui seguiranno 5 calci di rigore come da regolamento.

N.B.: Per l'effettuazione dei calci di rigore, la squadra che al termine della gara avrà ad organico un maggior numero di giocatori disponibili, ne dovrà eliminare un numero tale da pareggiare quello della squadra avversaria.

Art. 6 - Le ammonizioni maturate nel corso del Torneo vanno sommate per tutta la durata della Prima Fase (a gironi). Terminata quest'ultima si azzerano e ripartono con la Seconda Fase (ad eliminazione diretta). **Si viene considerati in diffida con la seconda ammonizione, di conseguenza la terza comporterà un turno di squalifica da scontarsi automaticamente nella gara successiva.**

Art. 7 - Il giocatore che subisce un'espulsione non potrà più prendere parte alla gara in corso, né sedere sulla panchina dei sostituti. La squadra che subisce l'espulsione di un proprio giocatore non lo potrà reintegrare con un altro giocatore per l'intera gara, giocando così quest'ultima in inferiorità numerica. I giocatori espulsi, dovranno automaticamente saltare la partita successiva, in attesa delle decisioni del Giudice Sportivo per eventuali od ulteriori squalifiche.

Art. 8 - Al termine della gara i dirigenti di entrambe le società (od i capitani in mancanza di quest'ultimi), sono tenuti a prendere visione del referto gara su cui sono riportate eventuali sanzioni e marcature. Tale pratica non rappresenta un vincolo né per le squadre né tantomeno per il direttore di gara o l'Organizzazione, bensì viene richiesta onde evitare contestazioni o perdite di tempo in merito a verifiche future. Qualora uno od entrambi i responsabili delle squadre non dovessero prendere visione del referto, ciò non comporterà nessun tipo di provvedimento od azione futura, bensì il referto stesso verrà registrato e convalidato.

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO 5

Art. 1 - La distanza regolamentare da tenere in occasione delle riprese di gioco è sempre di **metri 5 (cinque)** e non deve essere lesa od ostruita dall'avversario. Tale distanza la si deve osservare anche nelle riprese di gioco all'interno dell'area di rigore, all'inizio dei periodi regolamentari e supplementari e dopo ogni rete subita. **Il regolamento non prevede, che si possa segnare con un tiro diretto dal cerchio di centrocampo all'inizio del gioco o dopo una rete subita.** In occasione di un calcio di punizione indiretto all'interno dell'area di rigore avversaria, il punto di battuta è esattamente dove è stata commessa l'infrazione, sia essa da addebitare al portiere o ad un compagno dello stesso.

Art. 2 - Le sostituzioni possono avvenire in numero illimitato, a gioco in svolgimento e senza il consenso dell'arbitro, inoltre dovranno essere effettuate il più vicino possibile alla linea mediana; la sostituzione del portiere dovrà invece avvenire durante un'interruzione del gioco e con il consenso dell'arbitro. Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si trovi ad avere meno di 3 giocatori, portiere compreso; pertanto nel caso in cui una squadra si presenti in 2 giocatori, a quest'ultima sarà decretata la sconfitta a tavolino per 0-3. Anche nel caso in cui durante lo svolgimento della gara una squadra dovesse rimanere in 2 causa espulsioni od infortuni, si applicherà il medesimo criterio. Nel remoto caso in cui entrambe le squadre si dovessero ritrovare con 2 giocatori disponibili, la gara verrà sospesa dal Direttore ed il suo esito rimandato all'insindacabile decisione del Giudice Unico.

Art. 3 - Nelle riprese di gioco all'interno della propria area di rigore, gli avversari debbono restare fuori dalla medesima ed a distanza regolamentare. Il portiere ha 4 secondi di tempo per rimettere in gioco la palla da qualsiasi punto dell'area. Per il retro-passaggio volontario al portiere, si applica la regola del gioco del calcio.

Art. 4 - **Chiamare la palla non è vietato e non viene considerato un comportamento antisportivo** salvo il fatto che tale atto non condizioni o tragga in inganno il giocatore avversario; tutto ciò è a totale discrezionalità dell'arbitro. La regola del vantaggio, ove applicata dall'arbitro, si concretizza nel momento in cui la squadra che ha subito il fallo, rimane in possesso della palla e può continuare l'azione di gioco.

Art. 5 - La rimessa laterale deve essere effettuata con i piedi e con palla ferma sulla riga, o fuori dal rettangolo di gioco ad una distanza massima di 25 cm dalla riga laterale. Il corpo deve essere fuori dal campo ed il piede d'appoggio può pestare la riga. Non è possibile segnare direttamente dalla rimessa laterale. Sulla rimessa del portiere, la palla deve uscire dall'area di rigore per essere giocata da un compagno o essere toccata da un avversario prima che il portiere la possa toccare una seconda volta.

Art. 6 - Giocare la palla da terra è consentito purché il giocatore che la effettua non metta in atto comportamenti antisportivi od impedisca all'avversario di poter giocare. Deviare, calciare, intercettare, sono comportamenti regolari a differenza di trattenere, coprire e nascondere la palla che sono comportamenti antisportivi.

Art. 7 - I calci di punizione possono essere diretti (scivolata da tergo, entrata scorretta, trattenuta) ed indiretti (ostruzione, gioco pericoloso). **I primi cinque falli diretti accumulati da ciascuna squadra per ogni tempo, saranno registrati dall'arbitro sul referto di gara; questi dal sesto fallo in poi concederà un tiro libero.** Il tiro libero deve essere calciato da un giocatore preventivamente riconosciuto dall'arbitro; la squadra difendente non potrà formare una barriera, mentre tutti i giocatori debbono stare ad una distanza minima di cinque metri dalla palla nonché dietro alla linea immaginaria che segna il pallone, parallela alla linea di porta. **La distanza minima per calciare il tiro libero dalla porta avversaria, non può essere inferiore ai sei metri.**

Art. 8 - Il calcio d'angolo deve essere battuto entro 4 secondi dal posizionamento del pallone o dal consenso del Direttore di gara; se quest'ultimo non viene battuto entro il suddetto tempo, il gioco verrà ripreso con una rimessa dal fondo da parte del portiere della squadra avversaria. Sui i corner non si può ostacolare il portiere, così come per i calci di punizione.

Art. 9 - La durata della gara è stabilita in due tempi da 12 minuti cad. (tempo non effettivo) ed un intervallo di 3 minuti; E' contemplato inoltre un time-out per tempo a squadra, da richiedersi quando si è in possesso palla. Un time-out non richiesto nel primo tempo non lo si può recuperare nel secondo. Nel caso in cui le partite siano dirette da due arbitri, esiste sempre un "primo" arbitro che è prioritario.

REGOLAMENTO TECNICO CALCIO 7

Art. 1 - La distanza regolamentare da tenere in occasione delle riprese di gioco è sempre di **metri 7 (sette)** e non deve essere lesa od ostruita dall'avversario. Tale distanza la si deve osservare anche nelle riprese di gioco all'interno dell'area di rigore e in modo particolare, **all'inizio dei periodi regolamentari o supplementari e dopo ogni rete subita, in quanto il regolamento prevede che si possa segnare anche con un tiro diretto dal cerchio di centrocampo.**

In occasione di un calcio di punizione indiretto all'interno dell'area di rigore avversaria, il punto di battuta è esattamente dove è stata commessa l'infrazione, sia essa da addebitare al portiere o ad un compagno dello stesso.

Art. 2 - Le sostituzioni possono avvenire in numero illimitato, a gioco in svolgimento e senza il consenso dell'arbitro, inoltre dovranno essere effettuate il più vicino possibile alla linea mediana; la sostituzione del portiere dovrà invece avvenire durante un'interruzione del gioco e con il consenso dell'arbitro. Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si trovi ad avere meno di 5 giocatori, portiere compreso; pertanto nel caso in cui una squadra si presenti in 4 giocatori, a quest'ultima sarà decretata la sconfitta a tavolino per 0-3. Anche nel caso in cui durante lo svolgimento della gara una squadra dovesse rimanere in 4 causa espulsioni od infortuni, si applicherà il medesimo criterio. Nel remoto caso in cui entrambe le squadre si dovessero ritrovare con 4 giocatori disponibili, la gara verrà sospesa dal Direttore ed il suo esito rimandato all'insindacabile decisione del Giudice Unico.

Art. 3 - Nelle riprese di gioco all'interno della propria area di rigore, gli avversari debbono restare fuori dalla medesima ed a distanza regolamentare. Il portiere può rimettere in gioco la palla in qualsiasi punto dell'area e giocarla con un compagno senza che questa esca dall'area stessa. Il pallone sarà in gioco dal momento del primo tocco. Per il retropassaggio volontario al portiere si applica la regola del calcio a 11. .

Art. 4 - **Chiamare la palla non è vietato e non viene considerato un comportamento antisportivo** salvo il fatto che tale atto non condizioni o tragga in inganno il giocatore avversario; tutto ciò è a totale discrezionalità dell'arbitro.

Art. 5 - La regola del vantaggio, ove applicata dall'arbitro, si concretizza nel momento in cui la squadra che ha subito il fallo, rimane in possesso della palla e può continuare l'azione di gioco.

Art. 6 - Le rimesse laterali vanno effettuate con le mani ed i piedi debbono essere esterni alla riga laterale. Durante la rimessa, l'avversario deve rimanere ad una distanza di almeno 2 metri da chi la esegue. .

Art. 7 - Giocare la palla da terra è consentito purché il giocatore che la effettua non metta in atto comportamenti antisportivi od impedisca all'avversario di poter giocare. Deviare, calciare, intercettare, sono comportamenti regolari a differenza di trattenere, coprire e nascondere la palla che sono comportamenti antisportivi.

Art. 8 - Sui calci d'angolo è vietato togliere la bandierina, ciò comporta una sanzione disciplinare (ammonizione). Durante i corner non si può ostacolare il portiere, così come per i calci di punizione. .

Art. 9 - La durata della gara è stabilita in due tempi da 12 minuti cad. (tempo non effettivo) ed un intervallo di 3 minuti; non sono previsti time-out.

NOTE

- Si rammenta a tutti, che la visita medica è obbligatoria. Tale certificato non va consegnato all'Organizzazione bensì al Presidente della società di appartenenza che è responsabile dei propri tesserati. Per lo svolgimento dei Tornei di calcio amatoriale, vanno recepite le indicazioni del D.M. 18.02.1982 e successive precisazioni (D.M.S. del 24.04.2013 Art. 3, Legge n° 125 Art. 4-senties del 30.10.2013 e D.M.S. del 08.08.2014), dove è necessario essere in possesso del certificato di idoneità alla pratica di “attività sportiva di tipo non agonistico” rilasciato dal proprio medico di medicina generale o dallo specialista in medicina dello sport o da un medico iscritto alla Federazione Medica Sportiva Italiana.
- Non saranno tollerati per nessun motivo comportamenti violenti o antisportivi da parte di giocatori, dirigenti od eventuali sostenitori. Per casi gravi, oltre alle sanzioni applicate dal Giudice Sportivo del Torneo, gli atti verranno inviati al proprio Ente di appartenenza per ulteriori sanzioni disciplinari. Qualora quest'ultime dovessero apportare una squalifica a tempo superiore ai 6 mesi, tale sanzione avrà piena validità anche per i campionati di calcio a 5-7-11 sia amatoriali che Federali. In casi gravi è altresì prevista per la squadra l'eliminazione dal Torneo.
- L'Organizzazione declina ogni responsabilità per qualsiasi danno o furto subito negli spogliatoi, nei locali accessori o all'interno degli impianti sportivi presso i quali vengono disputate le gare. L'Organizzazione declina altresì ogni responsabilità per eventuali infortuni causati prima, durante e dopo le gare, ad atleti, dirigenti e terzi, fatto salvi quelli riconosciuti dalla polizza assicurativa del proprio tesserino.
- In caso di danneggiamenti agli spogliatoi o ad altra parte dell'impianto sportivo ove si disputano le gare, la squadra responsabile sarà chiamata a rifondere i danni, oltre ad incappare nelle sanzioni disciplinari del caso (eliminazione dal Torneo).
- Il Comitato Organizzatore ribadisce che il proprio giudizio sia in materia di regolamento, sanzioni od eventuali variazioni al calendario, è da considerarsi insindacabile.
- Per quanto non contemplato nel presente Regolamento Ufficiale, vigono le norme statutarie ed il Regolamento di Giustizia Sportiva Federale.

IL COMITATO ORGANIZZATORE